



# LE CHAT ET LES SOURIS AVEUGLES 2 -DISCUSSION

1/1

## BUT DE L'ACTIVITÉ

Après avoir joué au chat et à la souris aveugles, tu vas discuter avec les autres joueurs sur des ordres que vous avez pu créer. Avec ton animateur ou ton professeur, tu vas pouvoir découvrir le lien qu'il y a avec l'informatique.

## PRÉ-REQUIS

- ★ Avoir joué au jeu  
« Le chat et la Souris aveugles »

## MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- ★ Aucun ...

## Informatique



## COMMENT M'Y PRENDRE ?

★ Avec les autres joueurs, répond à ces questions :

- ~ « Est-ce que certains ordres que vous avez donné ont été mal interprétés ou ont donné des déplacements aberrants ? » « Si oui, pourquoi ? »
- ~ « Est-ce que les ordres que vous avez trouvés dans la deuxième partie du jeu ont permis des déplacements plus rapides ? » (reprendre chaque ordre inventé)
- ~ « Est-ce que ces nouveaux ordres étaient faciles à comprendre du chat ou de la souris ? » (reprendre chaque ordre inventé)
- ~ « Quels nouveaux ordres auriez vous pu trouver permettant des déplacements plus rapides tout en étant facilement compréhensibles par le chat ou la souris ? »

★ Le jeu auquel vous venez de jouer était une entrée en matière à l'informatique. Voilà quelques petites questions avant de se lancer dans la grande aventure de l'ordinateur.

- ~ « Sur un ordinateur, comment donne-t-on les ordres à la machine ? » « En utilisant l'imprimante ? l'écran ? le clavier ? le MODEM ? La souris ? Le lecteur CD-rom ? »
- ~ « Est-ce qu'un ordinateur parle et comprend notre langage ? »
- ~ « Comment programme-t-on un ordinateur ? »
- ~ « A quoi correspondent les mots Miaou ou Fromage que tu disais au chat ou à la souris ?
- ~ Que se passe-t-il si on ne donne pas l'équivalent de ces mots sur un ordinateur ? »
- ~ « Est-ce qu'un ordinateur peut, de lui même, prendre une décision tout seul ? »
- ~ « Comment un ordinateur peut-il avoir des informations sur le monde qui l'entoure (présence de quelqu'un, température ambiante, temps qu'il fait dehors)? »

## DES MOTS POUR LE DIRE

- ★ Ordre
- ★ Protocole

## POUR EN SAVOIR +

- ★ Fiche d'activité # 5  
Le chat et la souris aveugle 1
- ★ Fiche d'activité # 13  
Prise de contact avec Squeak

DIFFICULTÉ :   
 DE 15 MINUTES